

聖公會嘉福榮真小學
全方位學習津貼 運用計劃
2023-24學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

學校必須填寫此部分							學校可按需要決定是否填寫此部分								
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
例子	職業體驗活動	2022年11月	中一至中三	200	\$20,000.00	\$100.00									
1	中華文化日及中國語文日	2024年1月及7月	全校	674	\$48,000.00	\$71.22	舉辦中華文化日，例如配合農曆新年，安排寫揮春、猜燈謎、節日起源講座或舞獅表演等活動，增進學生對中華文化的認識。	中文	觀察活動紀錄	✓	✓	✓		中文科	
2	中文科參觀	2023年11月	五年級	118	\$10,000.00	\$84.75	配合課程內容，安排學生參觀相關的博物館，例如閱讀與有關的作品後，參觀香港文化博物館，加深學生對中華文化的認識。	中文	觀察活動紀錄	✓	✓			中文科	
3	英語活動日	2024年7月	全校	674	\$36,000.00	\$53.41	凝造語境，令學生在良好的氛圍下從遊戲中學習英語。	英文	觀察活動紀錄	✓	✓			英文科	
4	常識科實地考察 三年級：濕地公園 四年級：海洋公園-向極地出發	待定	三至四年級	212	\$11,100.00	\$52.36	配合學習元素，安排學生進行學習活動，如參觀專題展覽。透過實地考察，讓學生在館內對學習內容進行探究。	常識	觀察活動紀錄 問卷	✓	✓	✓		常識科	
5	常識科校內全方位活動 一年級：護苗教育課程		一年級	102	\$3,100.00	\$30.39		性教育		✓	✓			常識科	
6	常識科到校講座	待定	四至六年級	370	\$2,000.00	\$5.41		常識		✓	✓			常識科	
7	STEAM 舉辦講座、工作坊、外出體驗	待定	四至六年級	370	\$31,000.00	\$83.78	各級配合課程進行不同的STEAM教育學習活動，讓學生綜合和應用與STEAM教育相關的知識與技能以解難和創作。	跨學科 (STEM)	觀察活動紀錄	✓	✓	✓		STEAM組	
8	發展藝術教育： P3：跨科學習(戲劇及聲響創作) P5：跨科學習(森林奇遇記)	全學年	三及五年級	219	\$2,200.00	\$10.05	配合課程舉辦活動，推廣藝術教育及培養學生對藝術的興趣。	藝術 (其他)	觀察活動紀錄	✓	✓	✓		藝術教育組	
9	藝術大使計劃	全學年	有關學生	20	\$800.00	\$40.00	配合課程舉辦活動，推廣藝術教育及培養學生對藝術的興趣。	藝術 (其他)	觀察活動紀錄	✓	✓	✓		藝術教育組	
10	聘請專業導師，發展藝術教育 1. 戲劇 (\$49000) 2. Ukulele小結他 (\$26000) 3. 手鐘 (\$22500) 4. 無伴奏合唱 (\$14000) 5. 畢業禮餘興表演 (\$20000)	全學年	有關學生		\$111,500.00		聘請校外導師提供有系統訓練，於校內活動內演出及參賽。	藝術 (其他)	觀察活動紀錄	✓	✓	✓		藝術教育組 活動組	
11	聘請專業教練，提升校隊質素 1. 乒乓球(\$16000) 2. 田徑 (\$18400) 3. 排球 (\$9000) 4. 籃球 (\$12000) 5. 游泳 (\$3000)	全學年	有關成員		\$58,400.00		提升本校教師訓練校隊質素，分擔教師訓練工作。讓學生透過有系統訓練，提升比賽水平及團體合作精神。	體育	觀察比賽成績 活動紀錄	✓	✓	✓		活動組 體育組	
12	運動會 場租、車費、什項等費用	全學年	全校	674	\$11,710.00	\$17.37	透過競技，提供交流、合作的機會，鼓勵學生積極參與體育運動。	體育	觀察活動紀錄	✓	✓	✓		活動組 體育組	

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
13	畢業教育營	2024年5月	六年級	141	\$7,390.00	\$52.41	透過營會，進行班級經營，提升團隊合作，訓練自理能力。	生活體驗	觀察 活動紀錄	✓	✓	✓			活動組
14	校際比賽費用 活動：學校朗誦節、學校音樂節 英文：Puppetry、Calligraphy 電腦：香港少年工程挑戰賽、綠色 科技創意大賽、Lego、無人機	全學年	有關成員		\$45,832.00		(入會費、學界證、車費、參賽費、場租、物資等費用)透過各項訓練，發掘學生潛能。	體育	觀察 比賽成績 活動紀錄	✓	✓	✓			活動組
15	高年級說話課程	2023年11月至24年2月	六年級	141	\$35,000.00	\$248.23	透過講座、工作坊，提升學生說話技巧及自信。	共通能力	觀察 活動紀錄	✓				✓	學務組
16	培育 領袖生日營	待定	有關成員	200	\$48,000.00	\$240.00	為學生進行提升自律、待人處事、領導能力的訓練，讓學生提昇解難能力、團體合作精神。	領袖訓練	觀察 活動紀錄	✓	✓		✓	✓	培育組
17	培育 「自律守規達人」活動	全學年	全校	674	\$4,000.00	\$5.93	為學生進行提升自律、待人處事、領導能力的訓練，讓學生提昇解難能力、團體合作精神。	領袖訓練	觀察 活動紀錄	✓	✓		✓		培育組
18	宗教佈道會	待定	全校	674	\$1,200.00	\$1.78	宣揚福音，培育學生心靈教育，建構正面價值觀。	宗教	觀察 活動紀錄	✓	✓				宗教組
19	學生輔導活動 1. 同「理」體驗活動日 2. 嘉福樂滿Fun電子獎勵計劃 3. 學生講座 4. 生日小壽星 5. 「童玩桌遊」	全學年	全校	674	\$80,000.00	\$118.69	培育學生，建構正面價值觀。	價值觀教育	觀察 活動紀錄	✓	✓				輔導組
20	生命教育課程	全學年	全校	674	\$47,300.00	\$70.18	透過參與社區服務，讓學生了解別人的需要，實踐關愛。透過參加各項活動，讓學生明白生活中需面對不同的挑戰，提升抗逆能力。	價值觀教育	觀察 活動紀錄	✓	✓				生命教育組
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.1項預算總計				6,611	\$594,532.00										
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野														
例子	大灣區智慧城市探索之旅	2023年4月10-12日	中四至中五	88	\$100,000.00	\$1,136.36									
1	「粵港澳大灣區城市探索之旅」學生內地交流計劃-深圳航空與科技探索之旅	2024年7月	小五	118	\$20,000.00	\$169.49	配合學校課程，為學生提供不同學習經歷，以認識大灣區城市的科技發展，提升國民身份認同。	跨學科 (STEM)		✓	✓			✓	
2	「粵港澳大灣區城市探索之旅」學生內地交流計劃-深圳創新科技與經濟發展探索之旅	2024年7月	小六	141	\$20,000.00	\$141.84	配合學校課程，為學生提供不同學習經歷，以認識大灣區城市的科技發展，提升國民身份認同。	跨學科 (STEM)		✓	✓			✓	
3															
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.2項預算總計				259	\$40,000.00										
第1項預算總計				6,870	\$634,532.00										

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
例子	STEM學習套件	STEM興趣小組活動	\$50,000.00
1	Aplus數學科網上學習平台	學術	\$9,000.00
2	校本STEAM 教育課程物料	跨學科 (STEM)	\$8,700.00
3	各科組教材、教具、消耗品、禮物	學術	\$37,650.00
4	添置國旗及練習旗	公民教育	\$4,000.00
5	更換/購置樂器	音樂	\$5,000.00
6	更換/購置體育用品	體育	\$25,000.00
7	購置編程套件	電腦	\$37,800.00
8	全方位學習課物料	活動	\$10,000.00
9	購買電子跳繩及晨跑系統	體育	\$50,000.00
10			
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項預算總開支			\$187,150.00
第1及第2項預算總開支			\$821,682.00

第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)

全校學生人數：	674
預期受惠學生人數：	674
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	李明傑
職位：	副校長